

# Logiciels LD Système

## Nouveau système de licence CopyMinder

*Révision 1.1 – Octobre 2011*

### Introduction

A partir de 2011, LD SYSTEME introduit un nouveau système de gestion des licences pour ses logiciels.

Jusqu'alors, une licence était attachée à une clé Hasp, c'est-à-dire un dispositif physique (clé USB). L'avantage était que la clé USB matérialisait parfaitement la licence, et pouvait facilement être déplacée d'un poste de travail à un autre, lors du remplacement d'un ordinateur par exemple. Mais ce système présentait aussi des inconvénients, tels que la nécessité d'avoir toujours cette clé USB connectée au poste de travail (pas très élégant sur les ordinateurs portables notamment) ou l'obligation d'installer un pilote Windows pour que la clé USB soit reconnue (ce qui n'était pas sans poser problème sur certains ordinateurs récents), sans parler du coût élevé de ce dispositif.

Pour présenter brièvement le nouveau système dénommé CopyMinder, disons qu'une licence correspond à l'association entre une « clé produit » et un poste de travail physique. La « clé produit » est une chaîne de caractères identifiant chaque licence de façon unique, qui vous est communiquée par le prestataire à qui vous avez acheté le logiciel. Le poste de travail est l'ordinateur sur lequel le logiciel s'exécute, dans le cas d'une clé « classique » monoposte, ou le serveur sur lequel est installé le serveur de licences dans le cas d'une clé multipostes en réseau.

L'association entre la clé produit et le poste de travail se fait au travers d'une procédure « d'activation » de la licence, procédure elle-même sécurisée par l'accès Internet à un portail de vérification de la licence pour éviter toute utilisation frauduleuse. Une fois la licence activée, le logiciel (ou le serveur de licences dans le cas d'une clé multipostes en réseau) se connecte périodiquement au portail de vérification pour s'assurer qu'une même clé produit n'est pas utilisée sur plus d'un poste de travail, et pour tenir compte des éventuelles modifications apportées à la licence : ajout d'un module complémentaire ou ajout d'un accès supplémentaire en cas de clé multipostes en réseau.

En cas de remplacement de poste de travail, l'utilisateur peut simplement installer le logiciel sur le nouveau poste et réactiver la licence sur celui-ci ; la licence sera automatiquement réassociée au nouveau poste, toute utilisation du logiciel sur l'ancien poste étant bien entendu proscrite.

Enfin, pour les quelques postes de travail qui ne disposent pas d'un accès Internet (de plus en plus rare), il existe une procédure d'activation « manuelle ». Mais dans ce cas, le déplacement de la licence d'un poste de travail à un autre ne pourra se faire sans une demande explicite adressée à LD SYSTEME, par le biais éventuel du prestataire de services.

Ce nouveau système de licences va remplacer progressivement l'ancien. D'ici à fin 2011, il va être proposé dans les logiciels LDCompta Version 9.00 et LDPaye Version 6.00, en parallèle de l'ancien système Hasp. La version 7.00 de LDPaye, diffusée à partir de septembre 2011, ne proposera quant à elle que le nouveau système de licences CopyMinder. Toute migration de la version 6.00 à la version 7.00 de LDPaye entraînera donc le remplacement de la clé physique par une nouvelle clé produit gérée par CopyMinder. Courant 2012, ce système de licences CopyMinder sera étendu à toute la gamme des logiciels LD SYSTEME.

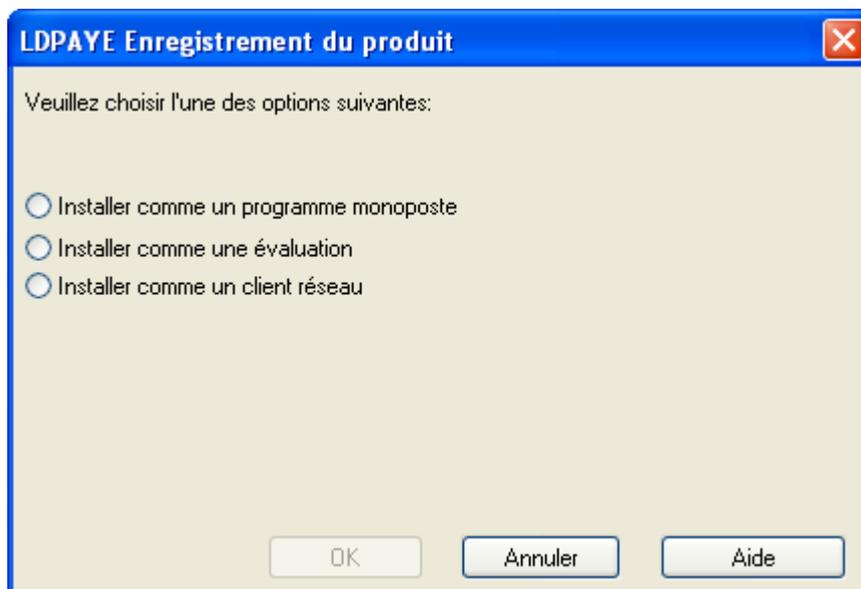
Cette documentation présente les différents types de licences pouvant être mis en œuvre avec CopyMinder, et la façon d'installer et de configurer tout cela.

## Table des matières

<b>A - Gestion des licences sur le poste client</b>	<b>3</b>
A.1 - Mode « Démonstration »	4
A.2 - Mode « Evaluation »	4
A.3 - Licence monoposte	4
A.4 - Licence réseau	5
A.5 - Activation sans Internet	5
A.6 - Contrôle de la licence	6
A.7 - Changer de licence	7
A.8 - Réinstaller un poste de travail	7
<b>B - Serveur de licences en réseau</b>	<b>8</b>
B.1 - Introduction	8
B.2 - Installation - Configuration	8
B.3 - Mise à jour ultérieure des licences réseau	10
B.4 - Ligne de commande	11
<b>C - Licences nomades</b>	<b>12</b>
C.1 - Présentation	12
C.2 - Utilisation de licences nomades	12

## A - Gestion des licences sur le poste client

Après avoir installé sur votre poste de travail un des progiciels LD SYSTEME dont la licence est gérée par CopyMinder, vous allez procéder au premier lancement du logiciel. Le système commence alors par vérifier de quelle licence il dispose. S'agissant de la première exécution, il vous propose plusieurs choix :



Les différents modes d'exécution possibles consécutifs à ce choix sont décrits ci-après.

Pour les progiciels tels que LDCompta Version 9 ou LDPaye Version 6 qui offrent la double gestion des licences (ancien système Hasp ou nouveau système CopyMinder), le choix de l'un ou l'autre des systèmes au démarrage du produit se fait ainsi :

- ⇒ Si le système détecte un fichier d'initialisation de clé CopyMinder dans le répertoire des programmes (fichier dont le nom se termine par *CM.dll.cm.ini*), et que ce fichier contient des informations valides (une clé produit CopyMinder, ou l'adresse du serveur de licences de CopyMinder), le système s'oriente vers un simple contrôle de licence CopyMinder,
- ⇒ Sinon, si le système détecte une clé Hasp connectée au poste de travail, il s'oriente sur un contrôle de licence Hasp, avec saisie de la clé logique s'il s'agit de la première utilisation du logiciel avec cette clé Hasp. Notez que pour que la clé Hasp soit détectée, il faut que le pilote Hasp fourni sur le CDROM des logiciels LD ait été installé préalablement sur ce poste de travail.
- ⇒ Sinon (pas de licences CopyMinder déjà activée, et pas de clé Hasp détectée), le système propose le dialogue d'activation de licence CopyMinder (fenêtre ci-dessus).

Cas particulier : si on souhaite utiliser une clé réseau ancien système (avec le gestionnaire de licences LD SYSTEME), on ne dispose donc pas de clé Hasp connectée en local. Le système va donc proposer le dialogue d'activation de clé CopyMinder. Il faut dans ce cas cliquer sur le bouton *Annuler* pour lancer le logiciel en mode *Démonstration* ; le choix *Installer comme un client Réseau* n'est pas approprié ici, car il correspond à une licence réseau CopyMinder gérée par le gestionnaire réseau *CMServer* (voir paragraphe B - Serveur de licences en réseau), pas à une licence réseau gérée par le gestionnaire de licences LD SYSTEME. Une fois parvenu sur l'écran d'ouverture de session, on ouvrira la fenêtre de gestion des licences (*Alt F1* sur l'écran d'ouverture de session, puis clic sur le bouton *Clés* à droite). Et là, on va pouvoir indiquer le nom ou l'adresse IP du serveur de licences LD SYSTEME avec lequel le logiciel doit dialoguer pour se procurer une licence.

## A.1 - Mode « Démonstration »

Si vous souhaitez simplement vous faire une première idée du logiciel, vous pouvez utiliser le mode **Démonstration**. Ce mode ne nécessite aucune licence, ni aucun enregistrement particulier.

Dans ce mode, l'ouverture de nombreuses fenêtres du progiciel est temporisée (durée de quelques secondes le premier jour, qui va s'allongeant au fil des jours) ; l'accès à la fonctionnalité souhaitée (saisie, consultation...) est donc légèrement différée. De plus, vous ne pourrez pas imprimer, mais seulement visualiser des aperçus écran avant impression.

Remarque : dans les versions antérieures protégées par un duple Hasp, on pouvait imprimer, mais les principales impressions faisaient apparaître en filigrane la mention *Version de démonstration*. Dans cette nouvelle configuration **Démonstration**, l'impression est tout bonnement impossible. Si vous souhaitez évaluer précisément les états papier produits par le progiciel, optez pour le mode **Evaluation** présenté ci-après.

Pour accéder à ce mode **Démonstration**, il suffit tout simplement de ne pas enregistrer le produit lorsqu'on vous le demande, et de cliquer sur le bouton *Annuler*.

## A.2 - Mode « Evaluation »

Si vous souhaitez évaluer correctement le produit, il est préférable d'opter pour le mode **Evaluation**. Il suffit d'acquiescer à une licence d'évaluation, qui est bien sûr gratuite. Cette licence limitée dans le temps vous permet d'évaluer toutes les fonctionnalités du progiciel, sans être gêné par les fenêtres de temporisation que l'on rencontre en mode **Démonstration**. De plus, ce mode **Evaluation** donne accès à toutes les impressions.

Pour travailler dans ce mode **Evaluation**, vous devez choisir l'option *Installer comme une évaluation*.

Le système vous demande ensuite l'autorisation de se connecter à Internet pour activer la licence. Cette connexion prend quelques instants. Cliquez sur *OK* pour autoriser la connexion. Une fenêtre de progression s'affiche et se ferme dès que l'activation est terminée.

La licence est alors activée sur ce poste de travail pour une durée limitée de 30 jours ; cette durée pourra être prolongée à votre demande si nécessaire.

## A.3 - Licence monoposte

C'est le mode d'utilisation standard du progiciel, dès lors que vous avez acquis le progiciel. Vous avez dans ce cas reçu, par courrier ou par mail, une « clé produit » vous permettant d'activer la licence.

Si tel est le cas, choisissez l'option *Installer comme un programme monoposte*. Une zone de saisie apparaît pour que vous puissiez introduire la clé produit. Cette clé est de la forme *LDCOMPTA-XXXX-XXXX-XX* ou *LDAPAYE-XXXX-XXXX-XX*. Une fois saisie, cliquez sur *OK*.

Le système vous demande ensuite l'autorisation de se connecter à Internet pour activer la licence. Cette connexion prend quelques instants. Cliquez sur *OK* pour autoriser la connexion. Une fenêtre de progression s'affiche et se ferme dès que l'activation est terminée. La licence est alors activée « définitivement » sur ce poste de travail. Si vous devez remplacer votre poste de travail, et donc déplacer la licence sur nouveau poste, reportez vous au paragraphe A.8 - Réinstaller un poste de travail.

## A.4 - Licence réseau

Lorsqu'un progiciel est installé sur plusieurs postes de travail dans l'entreprise, il est fréquent d'utiliser une licence « réseau », qui est plus adaptée à cette configuration. Cela permet d'avoir un certain nombre de licences « flottantes », c'est-à-dire utilisables par n'importe quel poste pouvant accéder au réseau. Chaque poste qui se connecte utilise une licence, le serveur de licences contrôlant à tout moment que le nombre de postes connectés n'excède pas le nombre de licences acquises.

Notez que ce contrôle se fait par « poste de travail physique » ; le fait d'exécuter deux fois le progiciel sur un même poste physique ne consomme qu'une seule licence. Dans le cas d'une utilisation en environnement TSE, on entend par poste physique une « session » TSE. Lancer deux fois le logiciel depuis un même bureau (une session) TSE ne consomme qu'une licence. En revanche, deux sessions TSE lançant chacune une fois le progiciel consomment deux licences, et ce même si les deux sessions sont initiées depuis le même poste physique.

Attention : préalablement à l'activation d'une licence réseau sur un poste client, il faut avoir installé et configuré le serveur de licences (*CMServer*) sur un des postes du réseau (en principe un serveur Windows). Cette étape est décrite au paragraphe B.2 - Installation - Configuration.

Si cela a été fait, choisissez l'option *Installer comme un client réseau*. Le système essaye alors de repérer automatiquement le serveur de licence installé sur le réseau. En cas d'échec, vous devrez saisir l'adresse du serveur ainsi que le port utilisé. Les informations à saisir sont de la forme : *adresse du serveur:port*

Une fois le serveur de licence repéré, vous n'avez plus qu'à valider en cliquant sur le bouton *OK*.

Attention : le dialogue entre le client et le serveur Windows nécessite l'ouverture d'un port particulier, le port *10589* si vous avez laissé la valeur par défaut lors de l'installation du serveur de licences. S'il existe un pare-feu actif sur le poste client et/ou sur le serveur, il faut « ouvrir » ce port pour que la communication avec le serveur de licences s'établisse.

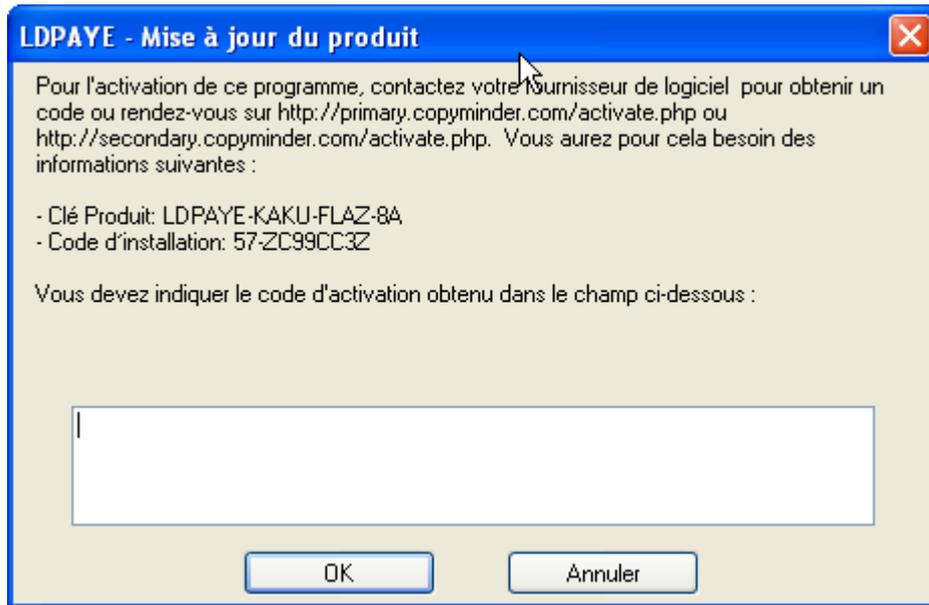
Notez que dans ce mode d'utilisation, aucune connexion Internet n'est requise sur le poste de travail lui-même, la phase d'activation véritable des licences se faisant sur le serveur.

## A.5 - Activation sans Internet

Si vous ne pouvez ou ne souhaitez pas utiliser Internet pour activer la licence (ne concerne que les licences d'évaluation ou monoposte), vous pouvez activer manuellement la clé.

Ainsi, si le système ne détecte pas de connexion Internet, ou si vous annulez la demande de connexion à Internet, une nouvelle fenêtre s'ouvre pour vous proposer d'activer manuellement la clé. Cliquez alors *Activation manuelle*.

La fenêtre présentée ci-dessous s'ouvre alors :



Pour obtenir le code d'activation attendu ici :

### **A partir d'un poste ayant une connexion à Internet**

Rendez-vous à l'adresse suivante à partir d'un poste ayant accès à Internet :  
<http://primary.copyminder.com/activate.php>

Vous devez saisir :

- ⇒ dans *Product Key* la clé produit (de la forme *LDCOMPTA-XXXX-XXXX-XXXX-XX* ou *LDPAYE-XXXX-XXXX-XX*).
- ⇒ dans *Installation Code* le code d'installation proposé dans la fenêtre de saisie du code d'activation.

Cliquer sur le bouton *Submit*. Vous obtenez alors le code d'activation que vous allez ressaisir sur le poste de travail d'origine pour terminer l'activation de votre licence.

Cette phase d'activation manuelle sera à renouveler périodiquement.

### **En contactant votre prestataire de services**

Prenez contact avec votre prestataire de services et fournissez-lui la clé Produit et le code d'installation. Ce dernier vous fera parvenir le code d'activation.

## A.6 - Contrôle de la licence

Si une licence a été activée, que ce soit une licence d'évaluation ou monoposte sur un poste seul ou une licence réseau sur un serveur, le système doit périodiquement procéder à des contrôles de licence.

Ce contrôle est nécessaire pour vérifier si la licence est toujours valide et appliquer les modifications le cas échéant (acquisition d'un module supplémentaire ou augmentation du nombre de licences réseau par exemple).

Pour cela, le système tentera de se connecter à Internet. Dans le cas d'une licence d'évaluation ou monoposte, il vous sera demandé d'autoriser la connexion. Vous pouvez cliquer dans la case à cocher « Ne plus afficher ce message » pour que le contrôle soit transparent. Pour une licence réseau, la connexion se fera automatiquement sans que vous ayez besoin d'intervenir.

## A.7 - Changer de licence

Si pour une raison ou une autre, vous êtes amenés à changer de licence, par exemple, si vous souhaitez passer d'une licence monoposte à une licence réseau, il est nécessaire de réinitialiser la licence. Cette réinitialisation se fait automatiquement lorsqu'on va changer les paramètres de licence.

Pour accéder aux paramètres des clés de licence, la procédure est la suivante :

- ⇒ Sur l'écran de démarrage du logiciel (Fenêtre où l'on saisit l'*Utilisateur*, le *mot de passe* et où on choisit la société), appuyez simultanément sur les touches *Alt* et *F1*.
- ⇒ Dans la seconde fenêtre qui s'ouvre, cliquez sur le bouton *Clés* à droite.

Dans cette fenêtre *Saisie de la clé logique* ainsi obtenue, vous avez accès à deux onglets :

- ⇒ L'onglet *Clé monoposte* qui contient les paramètres liés à une clé monoposte
- ⇒ L'onglet *Clé réseau* qui contient les informations de connexion à un serveur de licence.

Pour réinitialiser une clé monoposte, il suffit de supprimer ou modifier la *Clé Produit* associée. Pour les clés réseaux, il faut effacer ou modifier le chemin du *Serveur de licence*. La nouvelle valeur saisie (le cas échéant) sera proposée par défaut dans la phase ultérieure de validation de la nouvelle licence.

Après validation des différentes fenêtres, le progiciel sera fermé. Et le dialogue d'activation de licence, tel que décrit plus haut, vous sera proposé à la prochaine ouverture.

## A.8 - Réinstaller un poste de travail

Si on souhaite réinstaller un progiciel sur un nouveau poste de travail, il suffit de procéder comme lors d'une première installation.

Dans le cas de l'utilisation d'une licence réseau, il n'y a aucun problème particulier puisque le décompte des licences se fait sur le serveur, indépendamment du nombre de postes physiques sur lesquels le progiciel est installé.

Dans le cas de l'utilisation d'une licence monoposte, le fait d'activer la licence sur un nouveau poste de travail « condamne » l'utilisation sur l'ancien poste de travail. On ne doit donc plus exécuter le progiciel sur l'ancien poste, même si en réalité on dispose d'un petit délai de grâce (3 jours maximum) pendant lequel on peut utiliser le logiciel sur les deux postes. Au-delà de ce délai, l'utilisation du logiciel sur l'ancien poste de travail déclenche la procédure dite « installation suspecte », et bloque l'utilisation de cette licence sur l'un ou l'autre des postes de travail, voire les deux. Si vous vous trouvez dans cette situation suite à une erreur de manipulation, contactez votre prestataire qui fera le nécessaire pour vous permettre de relancer une procédure d'activation « classique » de cette licence, à faire bien entendu uniquement sur le poste souhaité.

Remarque : en cas de remplacement d'un poste avec installation « manuelle », c'est-à-dire sans connexion Internet directe sur le poste de travail, contactez votre prestataire de services en lui signalant ce remplacement, et la clé produit concernée.

## B - Serveur de licences en réseau

### B.1 - Introduction

*CMServer* est une application autonome qui permet de distribuer sur un réseau Windows des licences aux différents postes qui en font la demande, et ce dans la limite des licences disponibles.

Notez qu'un même serveur de licences peut être utilisé pour distribuer des licences correspondant à différents produits : LDCompta, LDPaye...

### B.2 - Installation - Configuration

Le programme *CMServer* est livré dans le répertoire des programmes de chaque progiciel LD SYSTEME utilisant le système de licence CopyMinder.

Pour installer le serveur de licence *CMServer* sur le serveur Windows (ou sur poste physique faisant office de serveur en l'absence de serveur Windows proprement dit), procédez ainsi :

- 1) créez un répertoire dans lequel sera installé ce programme. Nous préconisons d'utiliser l'emplacement habituel des programmes LD SYSTEME, à savoir *C:\Ldsystem\Program*, en créant un sous répertoire *CMServer*, ce qui donne donc *C:\Ldsystem\Program\CMServer*.

Si vous optez pour un autre répertoire que celui conseillé ci-dessus, choisissez un répertoire ayant un nom court (chaque nom de répertoire composant l'arborescence du répertoire choisi ne dépassera pas 8 caractères et sera exempt de tout symbole ou caractère spécial), et de préférence sur le disque C :

- 2) dans ce répertoire, copiez le fichier *CMServer.exe*. Ce fichier est disponible sur chaque poste client où est installé un progiciel LD, dans le répertoire des programmes du progiciel (par exemple, *C:\Ldsystem\Program\Paye* pour LDPaye).

- 3) Dans ce même répertoire, copiez également le fichier d'initialisation de licence de chaque progiciel géré en réseau par CopyMinder. Ce fichier est disponible lui aussi sur chaque poste client où est installé un progiciel LD, dans le répertoire des programmes du progiciel, au même endroit que le fichier *CMServer.exe*. Ce fichier porte un nom se terminant par *CM.dll.cm*. Par exemple, pour LDPaye, il s'agit du fichier nommé *LDPayCM.dll.cm*. Que vous ayez installé plusieurs postes clients importe peu : ce fichier est identique sur tous les postes clients. Il suffit de le récupérer depuis l'un des postes clients installés.

Remarque : si le fichier se terminant par *CM.dll.cm* est déjà protégé, ce qui est le cas si la licence a été activée en tant que licence monoposte, vous devez réinitialiser la clé produit avant de le récupérer. Cette étape est décrite au paragraphe A.7 - Changer de licence. Si ce fichier *CM.dll.cm* n'existe pas, il faut exécuter le logiciel une première fois sur le poste client pour qu'il soit créé, mais sans activer la licence, et en s'arrêtant à l'écran d'ouverture de session.

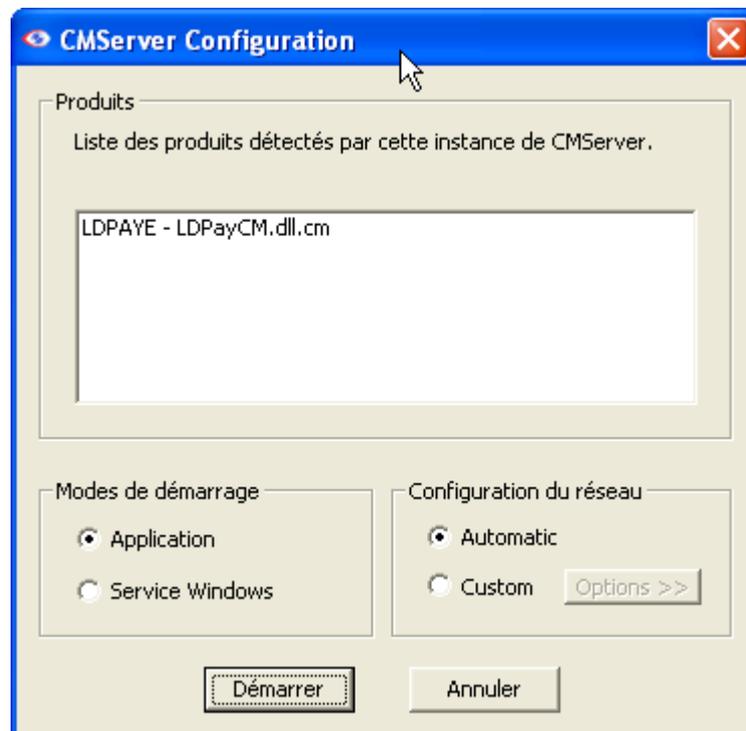
Une méthode alternative consiste à copier le fichier dont le nom se termine par *CM.dll.cm.bak* ; ce fichier existe toujours dans le répertoire des programmes du logiciel. Suite à la copie, il faut renommer ce fichier (enlever le suffixe *.bak*), et enlever l'attribut *Lecture seule*.

- 4) Créer dans ce répertoire un raccourci pointant sur le programme *CMServer.exe* que vous venez de copier. Ce raccourci permettra éventuellement d'accéder à l'interface de ce serveur, si vous utilisez *CMServer* en tant que service Windows (ce qui est décrit plus loin). Pour cela, procédez ainsi :
  - clic droit sur l'exécutable *CMServer.exe* que vous venez de copier, puis option *Copier* dans le menu contextuel.

- Clic droit sur le répertoire où vous installez *CMServer* (ou sur le bureau Windows si vous souhaitez disposer de ce raccourci sur le bureau), puis option *Coller le raccourci* dans le menu contextuel.
- Faites un clic droit sur ce raccourci, sélectionnez l'option *Renommer* dans le menu contextuel. Renommez le raccourci en *CMServer Viewer*.
- Faites un clic droit sur ce raccourci, sélectionnez l'option *Propriétés* dans le menu contextuel. Dans la fenêtre des propriétés, sur l'onglet *Raccourci*, complétez la zone cible en ajoutant */Viewer* suite à l'emplacement et au nom de l'exécutable (après le guillemet s'il y en a un), en insérant au moins un espace entre la fin du texte déjà présent (ou le guillemet de fin) et le texte ajouté.

La phase d'installation proprement dite du serveur de licence est terminée. Il reste à configurer ce serveur. Pour cela, lancez le programme *CMServer.exe* par un double clic sur ce fichier (et non pas sur le raccourci, qui sera utilisé uniquement par la suite, une fois le serveur configuré).

La fenêtre de démarrage *CMServer* présentée ci-dessous s'affiche.



Elle affiche une liste des produits détectés ; chaque produit correspond en fait à un fichier *CM.dll.cm* copiés à l'étape 3.

Il reste à choisir le mode de démarrage :

⇒ *Application*

Ce mode permet de lancer le serveur en tant qu'application. Elle peut être arrêtée comme n'importe quelle autre application. Cette méthode est à privilégier dans les phases de test. En effet, une application se termine à l'extinction de la machine et ne démarre pas automatiquement au démarrage du poste. De plus, cette méthode permet de lancer automatiquement l'interface, contrairement au mode « service » décrit ci-après, où aucune interface n'est pas disponible.

⇒ *Service Windows* (conseillé pour la phase de production)

Dans ce mode, un service nommé *CMServer\_AEG* démarre automatiquement au démarrage du poste de travail (qui est en principe un serveur Windows) et se termine à l'extinction du poste. C'est

le mode conseillé en phase de production car un service ne requiert pas d'intervention extérieure pour démarrer. En revanche, il ne dispose pas d'interface pour interagir avec lui ; c'est un fonctionnement « silencieux ». Pour « piloter » ce service, on utilisera le mode *Viewer* de *CMServer* ; c'est l'objet du raccourci qui a été créé à l'étape 4 ci-dessus.

Ensuite, il faut déterminer le paramétrage réseau :

⇒ *Automatique* (conseillé dans la majorité des cas)

Le serveur de licence gère lui-même l'accès au réseau et utilise le port par défaut *10589*.

⇒ *Personnalisé* (utilisation avancée, pour les utilisateurs expérimentés)

Cette option permet de paramétrer le port mais aussi les interfaces d'écoute. Il peut être nécessaire de configurer cela si on doit changer le port ou si le poste possède plusieurs cartes ou interfaces réseau. Les interfaces que l'on peut sélectionner sont :

- Une interface en particulier, en choisissant l'adresse réseau sur laquelle le serveur écoute
- Toutes les interfaces, le serveur écoute tout ce qui arrive sur les différentes interfaces réseau
- La boucle réseau locale (127.0.0.1), le serveur n'écoute que ce qui arrive du poste lui-même.

Une fois ces deux options sélectionnées, il suffit de cliquer sur le bouton *Démarrer* pour lancer le serveur.

Au premier démarrage, un dialogue d'initialisation de licence va s'établir pour chaque fichier de licence qui a été détecté, et qui n'est pas encore activé. Ce dialogue s'apparente grandement à celui décrit au paragraphe A, pour une licence monoposte. Une connexion Internet sera nécessaire pour mener à bien l'activation de la licence.

## B.3 - Mise à jour ultérieure des licences réseau

Il faut distinguer deux cas :

⇒ L'ajout d'une licence pour un produit déjà installé : par exemple, pour passer de 3 à 5 licences réseau pour le produit *LDPaye*.

⇒ L'ajout d'un nouveau produit géré par *CMServer*. Par exemple, le serveur de licence est déjà installé pour *LDPaye*, et on souhaite y adjoindre la gestion du produit *LDCompta*.

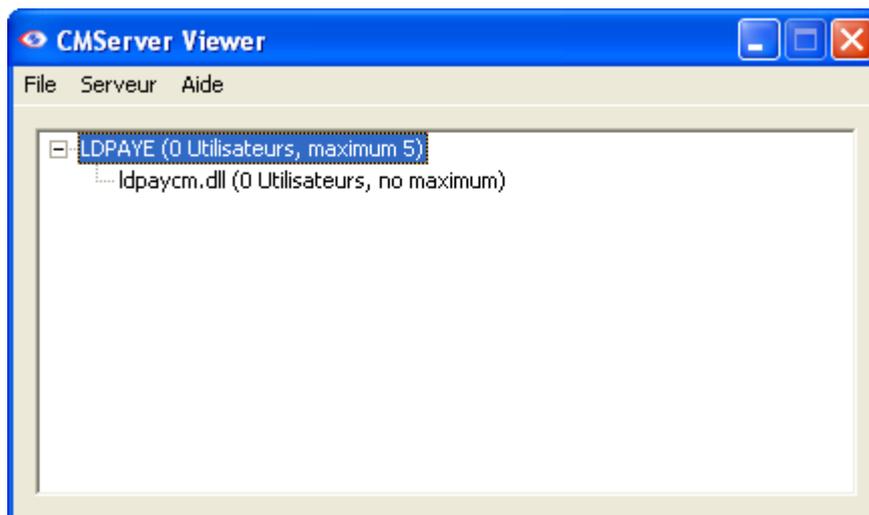
Ces deux scénarios sont décrits en détail ci-après.

### **Ajout d'une licence à un produit déjà géré dans *CMServer***

Le nombre de licences acquis pour chaque produit ne se met pas à jour directement par saisie dans *CMServer*. Celui-ci le vérifie périodiquement au travers d'une connexion Internet. En règle générale, il n'y a donc rien de particulier à faire sur le serveur lui-même.

Toutefois, si on souhaite récupérer immédiatement une nouvelle licence acquise sans attendre la prochaine connexion à Internet de *CMServer*, on peut forcer cette connexion.

Pour cela, accédez à l'interface de gestion de *CMServer*, en utilisant le raccourci créé à l'étape 4 décrite ci-dessus si *CMServer* est utilisé en tant que service Windows.



Dans cette fenêtre, choisissez l'option de menu *Serveur/Mettre à jour les produits sélectionnés*.

### **Ajout d'un nouveau produit à gérer par CMServer**

Accédez à l'interface de gestion de *CMServer*, en utilisant le raccourci créé à l'étape 4 décrite ci-dessus si *CMServer* est utilisé en tant que service Windows.

- ⇒ Depuis cette interface, arrêtez le serveur
- ⇒ Au choix :
  - Pour ajouter un produit, copiez le fichier dont le nom se termine par *CM.dll.cm* correspondant au produit à installer dans le répertoire d'exécution de *CMServer*
  - pour supprimer un produit, supprimer le fichier *.dll.cm* correspondant
- ⇒ Redémarrez le serveur
- ⇒ Si une nouvelle licence est détectée lors ce redémarrage, effectuez la procédure d'activation de la licence.

## **B.4 - Ligne de commande**

Voici les différents paramètres possibles en ligne de commande pour *CMServer.exe* :

- `/s` Configure *CMServer* pour s'installer / démarrer comme un service.
- `/a` Configure *CMServer* pour démarrer comme une application.
- `/q` Mode silencieux. Affiche seulement les erreurs.
- `/u` Désinstalle le service *CMServer*.
- `/viewer` Affiche simplement le moniteur *CMServer*.
- `/logfile` Ouvre le fichier log (historique) de *CMServer*.
- `/listen=IPAddress` Définit l'adresse IP sur laquelle *CMServer* acceptera les connexions (remplacer *IPAddress* par l'adresse IP de votre choix).
- `/port=PORT` Définit le port sur lequel *CMServer* attendra les connexions (remplacer *PORT* par le numéro du port de votre choix).
- `/?` Affiche une fenêtre d'aide documentant ces paramètres de ligne de commande.

## C - Licences nomades

### C.1 - Présentation

CopyMinder propose en complément de tout ce qui est décrit plus haut un système de licences dites « nomades ». Ce sont des licences que l'on sort temporairement d'un parc de licences réseau, pour une durée limitée.

Cela permet à un utilisateur de pouvoir utiliser pendant quelques jours un progiciel donné, sur un poste de travail « mobile » (ordinateur portable), en l'absence de connexion au réseau local, et donc au serveur de licences *CMServer*.

Bien entendu, la licence extraite sur le serveur *CMServer* n'est plus disponible pour d'autres postes tant qu'elle n'a pas été réintégrée, au bout du délai imposé par l'administrateur.

Ce système de licences « nomades » est une option facultative, venant en complément des licences réseau. Il n'est activé qu'à la demande expresse du client. Lors de cette demande, il faudra préciser le produit concerné, le nombre de licences nomades souhaité (qui ne peut dépasser bien entendu le nombre de licences réseau disponible pour le produit en question), et le délai maximum pendant lequel une licence « nomade » peut être détachée du réseau.

#### **Précautions d'usage**

Lorsqu'une licence nomade est « détachée » du réseau, elle est décomptée du parc de licences réseau, et donc indisponible sur le réseau, et ce pour toute la durée d'utilisation initialement choisie. Elle ne sera réintégrée au parc de licences réseau qu'une fois ce délai écoulé.

Ainsi, si on détache autant de licences nomades qu'il y a de licences réseau disponibles, plus personne ne pourra obtenir de licences sur le réseau.

Enfin, une licence nomade expire au bout d'un délai qui s'exprime en jours. On ne peut pas extraire une licence pour quelques heures. Une fois la licence nomade activée, il n'existe pas de moyen de la réintégrer dans le parc réseau de façon anticipée ; il faut attendre que le délai fixé à la création de la licence nomade soit écoulé.

### C.2 - Utilisation de licences nomades

#### **Création de la licence nomade**

Après avoir indiqué à votre prestataire le nombre de licences nomades souhaité et la durée d'utilisation maximum souhaitée, il faut « créer » la ou les licences nomades chaque fois qu'une licence doit être détachée du réseau. Cela se fait à partir d'un portail Internet, à l'adresse

<http://www.copyminder.com/networkadmin.php>

Sur l'écran d'accueil, il faut renseigner la *Clé Produit* correspondant au logiciel, et le mot de passe qui a été fourni par votre prestataire, suite à la demande de gestion de licences nomades.

Une interface web présente alors les licences nomades existantes.

**Current roaming licences**

Product Key	Start Date	Expires	Max Days from install
LDPAYE-P9G6-LGVV-8Y	12/05/2011	13/05/2011 - 13:37	1
LDPAYE-L9RD-BEPP-AQ	Unused	-	1
LDPAYE-CFSM-GDNH-B4	Unused	-	2
LDPAYE-K5MH-MQVZ-AU	Unused	-	2
LDPAYE-JFKN-4NUL-2C	Unused	-	2

**Create new roaming licences**

No. of new Roaming Licenses	No. of days to run for
<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="button" value="Submit"/>	

On voit leurs dates de début d'utilisation et d'expiration (si elles sont en cours d'utilisation) ainsi que la *Clé Produit* correspondant à chacune d'entre elles, et le nombre de jours maximum d'utilisation.

Une deuxième zone permet de créer les nouvelles licences nomades. On indique le nombre de licences nomades à créer, ainsi que le nombre de jours d'utilisation. Ces deux valeurs doivent en tout état de cause être inférieures aux nombres maximum communiqués à votre prestataire lors de votre demande de gestion de licences nomades.

Enfin, une troisième zone permet d'envoyer éventuellement des notifications par courriel à un « administrateur » pour lui indiquer qu'une licence nomade vient d'être effectivement activée par un utilisateur.

Il ne reste plus qu'à communiquer à chaque utilisateur souhaitant utiliser une licence nomade la clé produit qu'il doit utiliser pour activer sa licence sur son poste de travail.

### **Utilisation de la licence nomade**

Pour activer une licence nomade sur un poste de travail, on procède comme pour une licence « classique ». La clé produit à introduire est celle qui est communiquée par l'administrateur des licences nomades, qu'il a lui-même récupéré sur le portail permettant la gestion de ces licences nomades.

Par la suite, une licence nomade fonctionne exactement de la même manière qu'une licence classique monoposte, si ce n'est qu'elle a une durée de vie limitée dans le temps. Une fois le délai atteint, si l'utilisateur souhaite continuer à utiliser le progiciel, il doit réinitialiser la licence, en choisissant soit de revenir à une licence réseau s'il est connecté au réseau, soit une nouvelle licence nomade (et donc une nouvelle clé produit) que l'administrateur lui aura communiquée.

Une licence nomade dont la date d'expiration a été atteinte est automatiquement réintégrée au parc de licence réseau duquel elle a été détachée. Et c'est d'ailleurs la seule façon de réintégrer cette licence : une licence nomade activée ne peut pas être restituée au parc réseau tant que le délai d'expiration n'est pas atteint.