

# LDPaye pour Windows

## Procédure d'interface avec VISIODIS et SOLID

Révision 4 – Mars 2010

Remarques préliminaires :

- Pour mettre en œuvre cette procédure d'interface dans sa **révision 4**, vous devez disposer du logiciel LDPaye dans sa version **6.00 niveau 44 ou supérieur**.
- La révision 4 permet d'intégrer le fichier standard issu de l'exportation de la prépaie dans SOLID ; il s'agit là du fichier multi-lignes. Pour chaque salarié, ce fichier contient 3 types de lignes : une ligne d'identification, une ligne de totalisation à la semaine, une ligne de totalisation au mois. [Les modifications apportées à ce document en révision 4 sont signalées en bleu.](#)

### Mise en place des paramètres

Un paramètre programme est utilisé pour l'interface avec VISIODIS ou SOLID. Ce paramètre doit être renseigné avant de lancer la première interface. Par la suite, il n'est pas nécessaire d'y revenir.

Utilisez l'option de menu Fichier/Paramètres programmes pour accéder à ces paramètres programmes.

### Paramètre programme PAUIAA

Créer ou modifier le paramètre programme *PAUIAA*, en indiquant la valeur *VISIODIS* ou *SOLID* (selon la provenance du fichier à interfacier) sur les positions 65 à 72, selon l'exemple ci-dessous :

Modification d'un paramètre programme

Identification

Nom: PAUIAA

Libellé: Paramètres Interface

Valeur numérique: 0,000000

Valeur alphanumérique

1...5...10...5...20...5...30...5...40...5...50...5...60...4	
001-064	20NN
065-128	VISIODIS C:\Ldsystem\Fichiers\Paye\56
129-192	\REP_PNO\INTPAY.TXT
193-256	s:\ldsystem\program\payev56\exe\intpay.fdf
257-320	
321-384	
385-448	
449-512	

Libellé

Remarque : il n'est pas nécessaire de renseigner les valeurs portées en position 1 à 5, et au-delà de la position 72. Ces valeurs seront renseignées automatiquement lors du premier lancement de la procédure d'interface en fonction du choix que vous ferez à ce moment là.

## Paramètre programme IAAVISIO

Le paramètre programme *IAAVISIO* sera créé en automatique lors de la première utilisation de l'interface avec VISIODIS ou SOLID. Y seront mémorisés les différents paramètres de lancement de l'interface, de telle sorte qu'ils soient proposés par défaut au lancement suivant.

## Le fichier de correspondance

Le fichier de correspondance est utilisé pour convertir les données provenant de VISIODIS ou de SOLID au format standard de LDPaye.

Ce fichier est un fichier texte standard ASCII pouvant être édité avec n'importe quel éditeur : *NotePad* ou *Bloc-Note* de *Windows* par exemple.

Le fichier est découpé en différentes sections, chaque section correspondant à un type de conversion. Chacune de ces sections est définie par un titre qui se trouve en début de section, entre crochets (par exemple *[SECTION 1]*). Ce titre doit obligatoirement se trouver en début de ligne, le caractère « [ » en position 1 de la ligne.

L'ordre dans lequel sont inscrites les différentes sections dans le fichier n'a aucune importance pour les 3 premières. En revanche, il est obligatoire que la section *[RUBRIQUES]* soit la dernière section définie dans le fichier.

On peut inscrire des commentaires dans le fichier, en les faisant précéder du caractère « \ ».

## Section [IDENTIFICATION]

VISIODIS et SOLID fournissent un fichier dans lequel on trouve une ligne par salarié, avec tout un ensemble de données concernant ce salarié, dans différentes colonnes. Chaque ligne de ce fichier peut donner lieu à création d'un ou de plusieurs éléments variables dans le fichier texte en sortie.

Cette section permet de définir les positions auxquelles on trouve, dans le fichier VISIODIS ou SOLID, le code société, le N° matricule et éventuellement le nom du salarié concerné. Il permet également de définir le caractère de séparation des colonnes, et le délimiteur de chaîne.

A savoir : Il est OBLIGATOIRE de définir l'emplacement du matricule, en revanche, il n'est pas obligatoire de définir l'emplacement de la société, le nom du salarié, ainsi que le séparateur et le délimiteur.

Si la société n'a pas été définie, ou a été définie avec une position inférieure à 0, alors le fichier produit au format LDPaye ne contiendra aucun code société.

Le fait de définir la position du nom permet de fiabiliser l'interface ; en effet, dans ce cas, le système contrôle que les 4 premiers caractères du nom reçu dans le fichier d'interface sont égaux aux 4 premiers caractères du nom connu dans LDPaye ; en cas de différence, le système émet un message d'avertissement.

Par défaut, le séparateur, ainsi que le délimiteur, sont définis par une chaîne vide (").

- Syntaxe à utiliser :

Il est possible d'utiliser 2 syntaxes différentes pour définir les emplacements du matricule et du code société :

- ⇒ Soit le code recherché se trouve à une position fixe dans la ligne du fichier, alors vous devez définir l'emplacement en indiquant la position de début et la position de fin du code recherché, séparé par un point virgule :

*SOCIETE=<Position début société>;<Position fin société>*  
*MATRICULE=<Position début matricule>;<Position fin matricule>*

- ⇒ Soit la ligne est découpé en colonnes, alors vous devez définir, pour trouver le code recherché, le numéro de la colonne à utiliser entre crochets (dans ce cas là, pensez à bien définir le délimiteur de colonnes) :

*SOCIETE=[<Numéro de la colonne de la société>]*  
*MATRICULE=[<Numéro de la colonne du matricule>]*

En ce qui concerne le séparateur et le délimiteur, il faut utiliser la syntaxe suivant :

*SEPARATEUR=<Caractère de séparation des colonnes>*  
*DELIMITEUR=<Caractère de délimiteur des chaînes>*

*Pour le séparateur, l'inscription « TAB » est considéré comme le caractère de tabulation*

*Ex : pour définir la tabulation comme séparateur de colonne on peut inscrire :*

*SEPARATEUR= ← Taper une tabulation après le signe égale*

*Ou*

*SEPARATEUR=TAB*

- **Nouveau à partir de la révision 4 (Version 6.00 de LDPaye)**

Si l'on souhaite traiter le fichier standard issu de la prépaie de Solid, fichier qui comporte plusieurs lignes par salarié, il faut ajouter le paramètre *MULTILIGNES=1* dans cette section, comme il est indiqué dans l'exemple ci-après.

Dans cette configuration, les données d'identification sont toujours recherchées sur les lignes de type 1, le type étant défini par le premier caractère de chaque ligne. Les données à porter sur chaque élément variable peuvent quant à elles être récupérées depuis n'importe quel type de ligne ; il suffit de préciser, dans la section *RUBRIQUES* décrite ci-après, le type de ligne à traiter pour chaque donnée à récupérer.

- Exemple :

```
[IDENTIFICATION]
SOCIETE=1;2
MATRICULE=[4]
NOM=[8]
SEPARATEUR=TAB
DELIMITEUR="
MULTILIGNES=1
```

## Section [SOCIETES]

Cette section permet de définir une table de correspondance entre les codes sociétés utilisés dans VISIODIS ou SOLID, et ceux utilisés dans LDPaye.

Si, lors de la conversion d'une ligne, le code société fourni, par VISIODIS ou SOLID, est trouvé dans cette table de correspondance, il est remplacé par le code société LDPaye correspondant. Sinon, le code société VISIODIS ou SOLID est repris sans conversion dans le fichier pour LDPaye.

Notez également que lorsque le code société obtenu au final (soit lu dans le fichier d'interface, soit issu de la table de correspondance) a une taille supérieure à 3 caractères, seuls les 3 caractères de droite sont conservés.

- Syntaxe à utiliser :

```
[SOCIETES]
<Code société VISIODIS ou SOLID><TAB><Code société LDPAYE>
```

- Exemple :

```
[SOCIETES]
10  AAA
11  LDZ
```

## Section [MATRICULES]

Cette section permet de fournir une table de correspondance entre les N° matricules utilisés dans VISIODIS ou SOLID, et ceux utilisés dans LDPaye.

Si, lors de la conversion d'une ligne, le N° matricule fourni, par VISIODIS ou SOLID, est trouvé dans cette table de correspondance, il est remplacé par le N° matricule LDPaye correspondant. Sinon, le N° matricule VISIODIS ou SOLID est repris tel quel dans le fichier pour LDPaye.

ATTENTION : le système contrôle l'existence du salarié dans LDPaye en utilisant le code société (ou le code de la société courante si rien n'a été défini pour le code société) et le N° matricule obtenus dans le fichier en entrée, éventuellement convertis à l'aide des tables de correspondance. Si aucun salarié n'existe dans LDPaye pour ce code société et ce N° matricule, un message d'erreur est émis, et les données de ce salarié ne sont pas intégrées.

Notez également que lorsque le N° matricule obtenu au final (soit lu dans le fichier d'interface, soit issu de la table de correspondance) a une taille supérieure à 4 caractères, seuls les 4 caractères de droite sont conservés.

- Syntaxe à utiliser :

```
[MATRICULES]
<Code matricule VISIODIS ou SOLID><TAB><Code matricule LDPAYE>
```

- Exemple :

```
[MATRICULES]
01  0001
03  0002
```

## Section [RUBRIQUES]

Sur une même ligne du fichier provenant de VISIODIS ou de SOLID, on peut trouver des données correspondant à plusieurs éléments variables à intégrer dans LDPaye. Cette section permet de définir où se trouvent les données à intégrer, et sous quel N° de rubrique de LDPaye ces données doivent être intégrées.

Dans le cas d'un fichier multi-lignes, on peut également préciser sur quel type de ligne on doit rechercher la donnée à intégrer. En l'absence de précisions, les données sont extraites des lignes de type 3 uniquement. Si on souhaite extraire de données des lignes de type 1 ou 2, il faut préciser le type de ligne suite au N° de rubrique, avec la syntaxe :

*<N° de rubrique>:<Type de ligne>*

Exemple : *0350:2*

Lors de la conversion, pour chaque ligne du fichier de VISIODIS ou de SOLID, toutes les rubriques définies dans cette section seront traitées séquentiellement. Seules les rubriques pour lesquelles des données sont trouvées (c'est à dire que les positions correspondantes ne sont ni « vide » ni égales à zéro) donnent lieu à la création d'un élément variable (une ligne) dans le fichier pour LDPaye.

Pour chaque rubrique, il faut définir quelles sont les positions de début et de fin, ou le numéro de la colonne, permettant d'extraire les données nécessaires à la création d'un élément variable pour cette rubrique. Selon la rubrique à traiter, il peut s'agir d'une ou plusieurs des données *Nombre, Taux, et Montant*.

- Syntaxe à utiliser :

Il est possible d'utiliser 2 syntaxes différentes pour définir les emplacements des données à récupérer pour chaque rubrique :

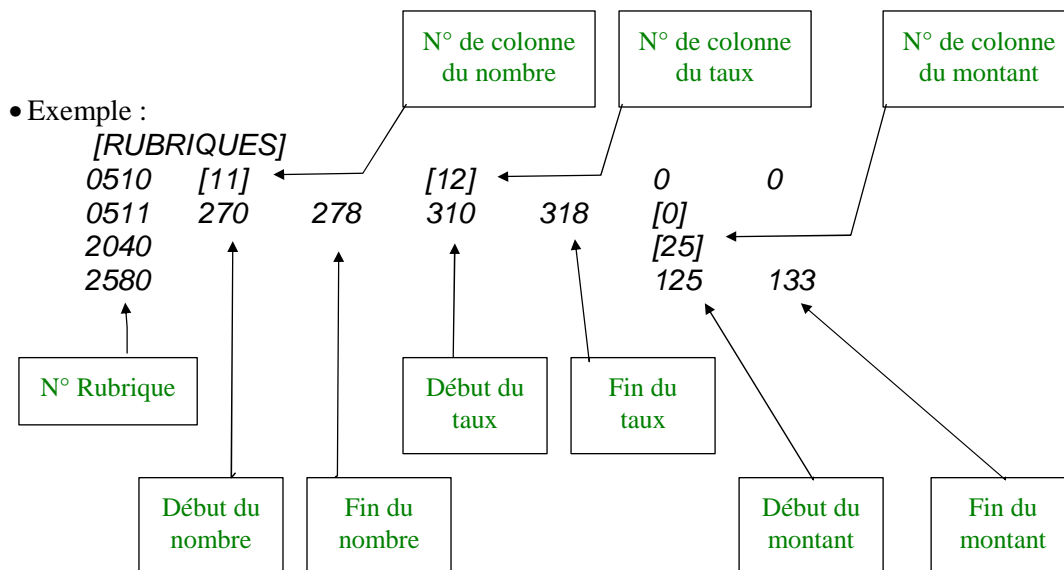
- ⇒ Soit les éléments se trouvent à une position fixe dans la ligne du fichier. Vous devez alors définir l'emplacement en indiquant les positions de début et les positions de fin des éléments, séparées par une tabulation :

*<N° de rubrique><TAB><Position début nombre><TAB><Position fin nombre><TAB><Position début taux><TAB><Position fin taux><TAB><Position début montant><TAB><Position fin montant>*

- ⇒ Soit la ligne est découpée en colonnes. Vous devez alors définir les numéros des colonnes à utiliser entre crochets (dans ce cas là, pensez à définir le délimiteur de colonne dans la section *IDENTIFICATION*) séparé par 2 tabulations (sauf entre le n° de la rubrique et le numéro de colonne du montant qu'il faut séparer par une seule tabulation) :

*<N° de rubrique><TAB>[<Numéro de la colonne du nombre>]<TAB><TAB>[<Numéro de la colonne du taux>]<TAB><TAB>[<Numéro de la colonne du montant>]*

*Attention à bien séparer le nombre du taux, et le taux du montant par 2 tabulations*



**Remarque :** Les valeurs à récupérer dans le fichier VISIODIS ou SOLID pour les données *Nombre*, *Taux* et *Montant* peuvent éventuellement contenir une partie décimale. La règle utilisée pour convertir ces données au format de LDPaye est la suivante :

- Si la donnée brute extraite contient un point décimal ou une virgule décimale, la valeur est reprise telle quelle (partie entière et partie décimale).
- Si la donnée brute ne comporte aucun symbole décimal (ni point, ni virgule), la donnée est divisée par 100.
- Si la donnée brute contient des deux points, pour le format heure (HH:MM:SS), alors la donnée est convertie en nombre d'heures et centièmes d'heures, avec virgule.

Exemple :	<i>Donnée brute</i>	<i>Valeur reprise dans LDPaye</i>
	156.67	156.67
	156,67	156.67
	15667	156.67
	156:40:12	$156.67 = 156 + (40/60) + (12/3600)$

## Exemple d'un fichier de correspondance complet

```
[IDENTIFICATION]
SOCIETE=1;2
MATRICULE=[4]
NOM=[8]
SEPARATEUR=TAB
DELIMITEUR="

[SOCIETES]
10    AAA
11    LDZ

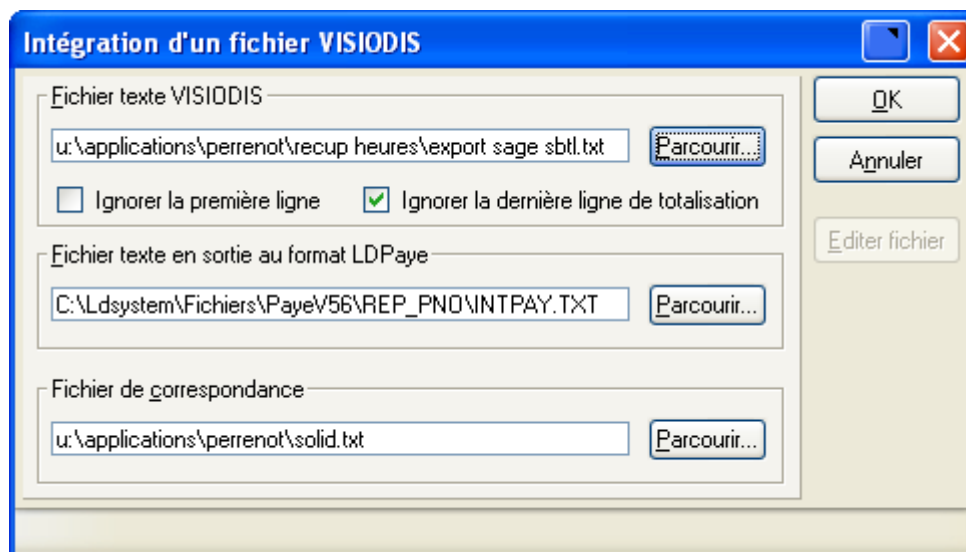
[MATRICULES]
01    0001
03    0002

[RUBRIQUES]
0510  [11]          [12]          0      0
/ Commentaire, cette ligne ne sera pas traitée.
0511  270    278    310    318    [0]
2040                                     [25]
2580                                     125    133
```

## Lancement de l'interface

L'interface doit être lancée par l'option de menu Outils/Interface avec autres applications, ou par l'icône Interface.

Si le mot *VISIODIS* ou *SOLID* a été renseigné dans le paramètre programme *PAUIAA*, une fenêtre spécifique à l'interface *VISIODIS* (ou *SOLID*) vient s'intercaler avant la fenêtre d'interface standard du progiciel. Cette fenêtre permet de convertir les données reçues de *VISIODIS* (ou *SOLID*) au format standard d'entrée de *LDAPayé*, en utilisant les paramètres définis dans le fichier de correspondance.



Dans les fenêtres ci-dessus, vous devez indiquer :

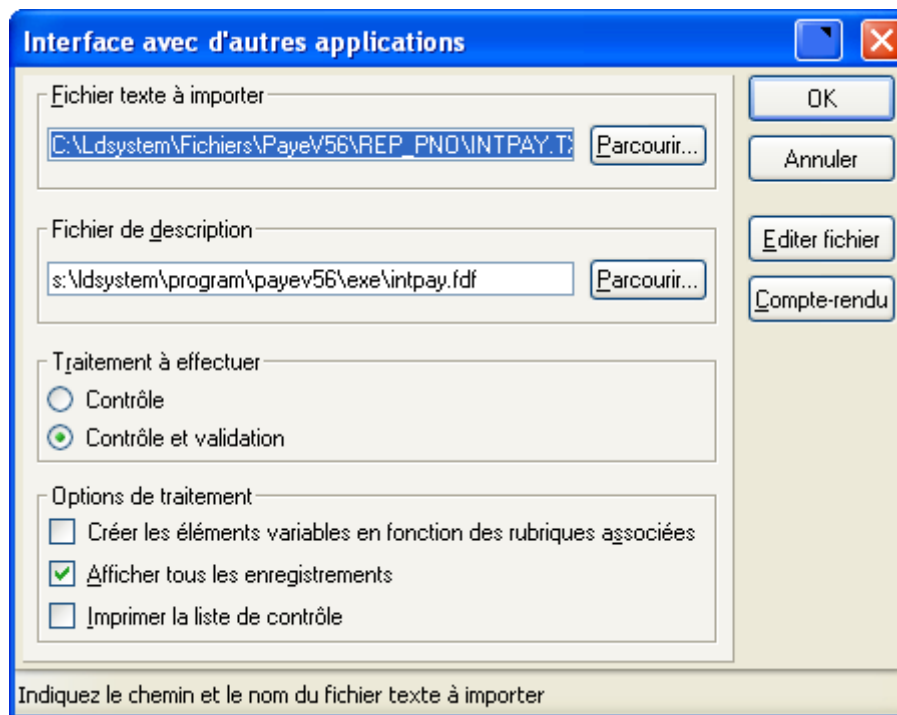
- D'une part le nom et l'emplacement du fichier contenant les éléments en provenance de *VISIODIS* ou de *SOLID* ; ce fichier doit exister à l'emplacement indiqué.
- D'autre part si la première ligne du fichier *VISIODIS* ou *SOLID* doit être traitée ou non, la case doit être cochée pour ne pas interfacer cette première ligne. Ce cas peut arriver si le fichier à interfacier contient le titre des colonnes par exemple.
- Ensuite le nom et l'emplacement du fichier tampon utilisé pour recevoir ces éléments une fois convertis au format de *LDAPayé*. En principe, ce fichier ne doit pas exister ; il sera créé automatiquement. Si ce fichier existe déjà, une fenêtre de choix vous demande s'il faut effacer ce fichier ou s'il faut ajouter les nouveaux éléments reçus de *VISIODIS* ou de *SOLID* à ceux déjà présents dans ce fichier tampon. Vous pouvez dans ce cas de figure utiliser le bouton *<Editer fichier>* pour consulter le contenu des deux fichiers, et déterminer ainsi s'il faut ou pas conserver les données présentes dans le fichier tampon.
- Enfin le nom et l'emplacement du fichier de correspondance qui sera utilisé pour faire la conversion du fichier *VISIODIS* ou *SOLID* au format standard de *LDAPayé*.

Lorsque la conversion est achevée, le fichier des données reçues de *VISIODIS* ou de *SOLID* est automatiquement renommé, avec l'extension *.BAK*



Une fois cette conversion effectuée, on arrive sur la fenêtre de l'interface d'entrée standard de LDPaye, qui permet de contrôler et valider le fichier venant d'être converti.

Le nom du fichier tampon utilisé dans la fenêtre précédente est automatiquement proposé comme nom du fichier contenant les données à importer dans LDPaye.



Il vous suffit de valider cet écran par le bouton <OK> pour lancer le contrôle et la validation des éléments variables.